

CAPACITACIÓN Y SOFTWARE

Curso Básico 3d Studio Max 2009



3d Studio Max / Básico

INICIAMOS CURSOS.

DIRIGIDO A:

Estudiantes, dibujantes, técnicos, arquitectos, diseñadores, programadores e interesados en utilizar las facilidades de 3ds Max en modelado 3d y animación.

OBJETIVO:

El presente curso permite iniciarse en el mundo del diseño tridimensional, abarcando diferentes métodos de modelado. Este curso le permitirá crear modelos y conocer las herramientas para iluminar, animar y representar la escena.

METODOLOGÍA:

El curso es un curso teórico práctico, se describen ejemplos por el instructor y el alumno desarrolla dichos ejercicios de manera individual.

TEMARIO:

- 1.- Introducción.
- 2.- Ambiente de Trabajo y la manipulación 3d.
- 3.- Materiales básicos.
- 4.- Creación de Splines.
- 5.- Primeros pasos en animación.
- 6.- Edición de objetos 2d y 3d.
- 7.- La iluminación en 3d Studio Max.
- 8.- Materiales 2.
- 9.- El uso de cámaras.
- 10.- Editando la Geometría 3d.
- 11.- Las coordenadas de mapeo.
- 12.- Importación de archivos vectoriales.
- 13.- Herramientas de SNAP.
- 14.- Operaciones Booleanas.

3d Studio Max 2009

Nivel: Básico

Duración: 20 horas.

Modalidad: Presencial.

INTENSIVO.

Lunes a Viernes, 4 horas diarias, una semana.

Requisitos:

-Conocimientos de Plataforma Windows

CAPACITACIÓN PROFESIONAL:

Desde hace más de una década ofrecemos capacitación especializada en software de las más importantes firmas y productos enfocados al diseño.



CADHaus

Grupo de Diseño por Computadora S.A de C.V.