

DISEÑO MECÁNICO
CAPACITACIÓN Y SOFTWARE

Curso Básico

Autodesk Inventor®

AUTODESK INVENTOR / BÁSICO

INICIAMOS CURSOS.

DIRIGIDO A:

Estudiantes, dibujantes, diseñadores, técnicos, ingenieros mecánicos, diseñadores industriales, e interesados en utilizar las facilidades de diseño 3d proporcionadas por Inventor.

OBJETIVO:

Conocer Inventor el cual es una poderosa herramienta de modelado paramétrico que se combina con una poderosa e intuitiva interface de usuario.

METODOLOGÍA:

Curso Teórico Práctico, una persona por computadora, se exponen teoría y ejercicios relativos al tema los cuales se desarrollan de manera individual. Se da tiempo para preguntas sobre dudas de los alumnos, se presenta un examen final escrito, con el cual se evalúa a los alumnos, y una evaluación al curso.

TEMARIO:

Tema 1: Uso de Inventor

En este tema se verán los elementos fundamentales.

TEMAS:

- Adaptación al espacio de trabajo.
- Tipos de archivos
- Uso de los toolbars
- Uso del menú contextual
- Opciones de Configuración
- Definición de las propiedades de los archivos
- Manipulación de la información

Tema 2: Creación de Partes.

En este tema se construirá una pieza a partir de formas simples y se le adicionarán elementos para crear una forma final de la pieza más compleja.

TEMAS:

- Ajuste de la configuración del programa.
- Dibujo y dimensiones.
- Navegación en el modo de dibujo.
- Dibujos compartidos.
- Revolución y extrusión de dibujos.
- Adición de biseles y agujeros.

Tema 3: Construcción de partes a partir de hojas de metal.

En este tema se creará una pieza simple a partir de una hoja de metal.

TEMAS:

- Definición de la configuración de la hoja de metal.
- Creación de la hoja de metal.
- Adicionar bordes.
- Cortar material de la superficie.
- Creación de caras paralelas.
- Adición de dobleces y esquinas.
- Creación de agujeros.
- Generación de desarrollos.

Tema 4: Creación de Ensamblés.

En este tema se creará un simple ensamble.

TEMAS:

- Principio de diseño de ensamble de abajo hacia arriba (bottom-up).
- Colocación de componentes externos.
- Cambio de colores a los componentes.
- Uso de restricciones de ensamble.
- Análisis de los grados de libertad.
- Salvado de las vistas del diseño.

Tema 5: Preparación de Dibujos.

En este tema se creará un plano documentado de un ensamble sencillo.

TEMAS:

- Creación del dibujo básico.
- Colocación de las distintas vistas.
- Cortes y Secciones.
- Uso de las dimensiones del modelo.
- Adición de cotas al dibujo.
- Creación de listas de partes.
- Adicionar numeraciones.

Autodesk Inventor

Nivel: Básico

Duración: 20 horas.

Modalidad: Presencial.

INTENSIVO.

Lunes a Viernes, 4 horas diarias, una semana.

Requisitos:

Conocimientos de Plataforma Windows

CAPACITACIÓN PROFESIONAL:

Desde hace más de una década ofrecemos capacitación especializada en software de las más importantes firmas y productos enfocados al diseño.



CADHaus

Grupo de Diseño por Computadora S.A de C.V.